



キャラクター名 **八束 勇哉(やつか・ゆうき)** 年齢 13 性別 男

プレイヤー名 **東条慈英**

初期アガペー **570** 消費経験点

外見 髪の色 **黒** 瞳の色 **黒** 肌の色 **黄**
身長 **154** 体重 **48** 外見的特徴



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
ギアドライバー	ケテル	オート	判定直後、成功数+20
サムライ	ホド	ダメージ決定	ダメージ+10D6、軽減不可
ナビゲーター リュンマ・サカモト	ファヌエル	ダメージ決定	全てのダメージ0、追加効果打消し3つの技能のレベルを5に変更する

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
11 / 18	6 / 10	3 / 6	8 / 10	4

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●●●●○	〈射撃〉	●○○○○	〈情報処理〉	●○○○○	〈意志力〉	●●○○○	〈軍略〉	●●○○○
〈回避〉	●●●○○	〈整備〉	●○○○○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●○○○○	〈事情通〉	●○○○○	〈芸事〉	●●●○○		
〈白兵〉	●●●●○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス

出自 **高貴な血筋**

境遇 **組織**

HP	肉体+聖霊	21
行動値	(感覚+理知)÷2	4
戦闘移動	(【行動値】+5)m	9 m
全力移動	(戦闘移動×2)m	18 m

ダーザインキャラクター	からの感情
→ 貴族階級	からの 束縛
→ 八束家	からの 期待
リュンマ・サカモト	からの 友情
リュンマ・サカモト	からの 勇気
	からの
	からの
	からの

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※接合	判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	7	成功数+10 シュネルギア搭乗時のみ
※気合一閃	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	対象の攻撃のダメージ+23 シーン1回
旋風撃	メジャー	〈白兵〉	-5	対決	範囲(選択)	武器	4	範囲(選択)の目標に射撃攻撃
操気術	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	任意	ダメージ+[消費したログス×2] 「ケルン」「結界」「シールド」無効
見切り	リアクション	〈運動〉	なし	対決	自身	なし	5	〈運動〉でドッジ、成功数+18
二刀流	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	左右の武器のデータを合計 片方の攻撃力は半分
訓練の賜物	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	【肉体】+2、初期アガペー+5 ※《実験体》相当
輝きの檻	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	エンゲージを常に封鎖

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力 戦闘/全力	効果
		肉体	感覚	理知	聖霊						
SG:リッター	シュネルギア	6	3	2	0	30	5	2	○	500 / 5000	飛行○ 搭乗2+0 《輝きの檻》
Fzs.243.Pz ホルニッセ	FAST-P							8		0 / -2000	
多重複合装甲	基本装甲					15				0 / 0	【行動値】-5
ヴィークル小計		6	3	2	0	45	5	10		500 / 3000	
基本値		1	1	1	2						
ナビゲーター修正		11	6	3	8						
その他						16					
合計		18	10	6	10	61	5	10		500 / 3000	行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 6

武装	種別	技能	部位	命中 修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
八握剣	白兵	〈白兵〉	片手	-1 / 14	+24	○	至近	ムラクモ相当
呪法剣	白兵	〈白兵〉	片手	-3 / 15	+12	○	至近	「種別:天使」にダメージを与えた場合、追加で狼狽 移動力+1000/+3000」 使い捨て
ロケットブースター×2	機体OP		H					装甲+16
追加装甲×8			H					【行動値】+3
パーソナルエンブレム	機体OP		—					

その他装備	常備化P: 4	メモ
式式六式拳銃、銘刀、軍制服、パイロットスーツ、携帯電話		
ぬいぐるみ(嗜好品相当)、鉢巻(ヘルメット相当)、脇差(軍用ナイフ相当)、医薬品		