

# BEAST BIND

## TRINITY

### キャラクターシート



|                 |       |       |    |
|-----------------|-------|-------|----|
| キャラクター名<br>人の名前 | 白坂 小梅 |       |    |
| 魔の名前            | あの子   |       |    |
| プレイヤー名          | 東条慈英  | 使用経験点 | 50 |

|       |                 |    |   |
|-------|-----------------|----|---|
| 年齢    | 13              | 性別 | 女 |
| 外見的特徴 | 右目が隠れている、金髪、左利き |    |   |
| 種族    | 人間「種別：人間」       |    |   |
| カヴァー  | アイドル            |    |   |

|                           |                        |                         |
|---------------------------|------------------------|-------------------------|
| スタイル                      | アタッカー                  |                         |
| ブラッド <small>(ルーツ)</small> | プライマリ<br>イレギュラー(守護者使い) | セカンダリ<br>イレギュラー(グラップラー) |

| 基本能力値   | 【肉体】 | 【技術】 | 【感情】 | 【加護】 | 【社会】 |
|---------|------|------|------|------|------|
| 元値      | 4    | 5    | 8    | 7    | 3    |
| 能力値ボーナス | 2    | 2    | 4    | 3    | 1    |
| アーマー値   | 7    | 7    | 9    | 8    | 6    |

| 戦闘能力値 | 【白兵値】 | 【射撃値】 | 【回避値】 | 【行動値】 | 【FP】   |
|-------|-------|-------|-------|-------|--------|
| 元値    | 7     | 7     | 5     | 10    | 37(47) |
| 修正値   | 8(11) | 7     | 4     | 9     |        |

| ライフパス |  |
|-------|--|
| 出自    | 受難                                     |
| 邂逅    | 友情                                     |
| エゴ    | 守護者の力を示したい                             |
| 変異    | 1:異様な雰囲気をもと<br>2:空間が歪む<br>3:守護者の一部が見える |

| 絆／エゴ |                                   |    |
|------|-----------------------------------|----|
| 種類   | 名称                                | 関係 |
| 絆    | 夜の世界                              | 興味 |
| 絆    | 星 輝子                              | 友情 |
| エゴ   | 守護者の力を示したい<br>『ふふ…あの子の、力…試して、みる?』 |    |
|      |                                   |    |
|      |                                   |    |
|      |                                   |    |
|      |                                   |    |

|       |    |
|-------|----|
| 初期人間性 | 46 |
|-------|----|

## アーツ

| 名称   | 種別    | LV | タイミング | 判定値  | 対象 | 射程  | コスト | 効果  |
|--|-------|----|-------|------|----|-----|-----|---|
| 魔獣化  | 自動    | 1  | マイナー  | 自動成功 | 自身 | なし  | 3   | 魔獣の姿となり、データを()内に変更  |
| アレナ展開  | 自動    | 1  | メジャー  | 自動成功 | 場面 | シーン | 0   | アンノウンマンをエキストラ化  |
| ストライクフォーム  | 自動、魔獣 | 1  | 常時    | 自動成功 | 自身 | なし  | 0   | 《魔獣化》をセットアップに使用可<br>《魔獣化》中攻撃のダメージ+4                         |
| 餓えし凶獣  | 魔獣    | 1  | 常時    | 自動成功 | 自身 | なし  | 0   | 「種別:攻撃」のアーツのダメージ+2D6(修正済)<br>《魔獣化》コスト+1                     |
| 五体武器化  | 自動    | 1  | 常時    | 自動成功 | 自身 | なし  | (3) | 素手の攻撃力+4、ガード値+2   |
| 孤拳ただひとつ  | なし    | 1  | 常時    | 自動成功 | 自身 | なし  | (2) | 素手の攻撃力+4、アーマー値+2  |
| バトルスタイル:白兵値  | 魔獣    | 2  | 常時    | 自動成功 | 自身 | なし  | 0   | 《魔獣化》中、【白兵値】+3。《魔獣化》コスト+1                                   |
| 守護者召喚  | 魔獣    | 1  | 効果参照  | 自動成功 | 自身 | なし  | 2   | 《魔獣化》と同時使用、エンゲージに守護者を登場させる                                  |
| 守護者絶技  | 0、魔獣  | 1  | マイナー  | 自動成功 | 自身 | なし  | 7   | ダメージ+4D6、更に「対象:範囲」or「射程:シーン」or<br>「命中判定+3」or「ダメージさらに+2D6」追加 |
| 混血児:魂潰掌  | 攻撃、魔法 | 5  | メジャー  | 【白兵】 | 単体 | 武器  | 5   | 素手による攻撃のダメージ+7D6<br>「種別:人間」以外を持つ対象のアーマー値0                   |
| 内なる獣:真・魂潰掌   | 純血    | 1  | 効果参照  | 自動成功 | 自身 | なし  | 罪+3 | 《魂潰掌》と同時使用、ガード不可、ダメージ+14、ドミニ<br>オンアーツ持ちには更に+20。1シナリオ1回      |
| 万物の打倒者   | 自動    | 1  | 判定直後  | 自動成功 | 単体 | シーン | 愛   | 判定の達成値-20。シナリオ1回  |
| 魔獣の殺意  | 自動    | 1  | DR直前  | 自動成功 | 自身 | なし  | 1   | ダメージ+1D6  |
| 真魔撃  | 純血    | 1  | DR直後  | 自動成功 | 自身 | なし  | 罪   | ダメージロールのダイス目を全て6として扱う。<br>1シナリオ1回                           |
| コンボ:《混血児:魂潰掌》《魔獣の殺意》<br>ダメージ20+9D6/コスト人間性6   |       |    |       |      |    |     |     |   |
| 必殺コンボ:《守護者絶技》《混血児:魂潰掌》《内なる獣:真・魂潰掌》《魔獣の殺意》《真魔撃》+罪によるダメージ増加<br>ダメージ54+20D6/コスト人間性16+罪3枚(人間性0以下で使用可能) |       |    |       |      |    |     |     |   |

## 装備品

| 名称    | 種別     | 判定値  | 攻撃力            | ドッジ | ガード値 | アーマー値 | 行動値 | 射程 | 備考   |
|-------|--------|------|----------------|-----|------|-------|-----|----|------|
| デスタッチ | 武器(白兵) | 【白兵】 | 【肉体】16(20)+1D6 |     | 5    | 2     | 0   | 至近 | 素手相当 |
| 軽装防具  | 防具     |      |                | -1  |      | 3     | -1  |    |      |
|       |        |      |                |     |      |       |     |    |      |
|       |        |      |                |     |      |       |     |    |      |
| 合計    |        |      |                | -1  |      | 5     | -1  |    |      |

## 一般アイテム

| 名称    | 効果                           | 名称 | 効果 |
|-------|------------------------------|----|----|
| 通信機器  | 通信が出来る                       |    |    |
| 罪深き拳  | 素手ダメージ+2、初期人間性-1             |    |    |
| 古龍の鱗  | 白兵攻撃ダメージ+2、初期人間性-2           |    |    |
| 魔器の欠片 | 【白兵値】+1、初期人間性-2              |    |    |
| ファミリア | 情報収集を【感情】で行える<br>使用后、人間性2点失う |    |    |