

BEAST BIND

TRINITY

キャラクターシート



キャラクター名	関 裕美		
人の名前			
魔の名前	[手のひらの宝物]関裕美		
プレイヤー名	東条慈英	使用経験点	0

年齢	14	性別	女
外見的特徴	きつい目付き、おでこ、ウェーブのかかった髪		
種族	人間「種別:神聖」		
カヴァー	アイドル		

スタイル	サポーター	
ブラッド(ルーツ)	プライマリ セレスチャル(神格)	セカンダリ セレスチャル(神格)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	3	4	5	12	6
能力値ボーナス	1	2	2	6	3
アーマー値	2	3	3	7	4

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	7	7	3	12	32
修正値	7	7	3	14	

ライフパス	
出自	受難
邂逅	憧憬(島村卯月)
エゴ	笑顔を忘れない
変異	1:よい香りが漂う 2:後光が差す 3:周囲に華が咲き乱れる

絆/エゴ		
種類	名称	関係
絆	夜の世界	興味
絆	島村卯月	憧憬
エゴ	笑顔を忘れない	

初期人間性	54
-------	----

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	1	魔獣の姿となり、データを()内に変更
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化
サポートフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をイニシアチブに使用可 「種別:回復/支援」の効果+6
信仰のシンボル	なし	1	常時	自動成功	自身	なし	(2)	【加護】+3
絆の救済者	自動	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	真の死回避、【FP】完全回復。1シナリオ1回
フォローアシスト	なし	1	判定直前	自動成功	単体	シーン	2	自分以外の判定の達成値+3。ラウンド1回
ワンモアチャンス	自動	1	判定直後	自動成功	単体	シーン	2	対象の判定を振り直させる。ラウンド1回
概念神	選択	1	判定直後	自動成功	単体	シーン	2	対象の判定を振り直させる。ラウンド1回
神の導き	20	1	メジャー	自動成功	単体	シーン	4	自分以外の対象を即座にメインプロセス、行動済でも可、未行動の場合行動済にならない
光あれ	純血、魔獣	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	「対象:シーン」「射程:シーン」に変更する。シナリオ1回
アタックアシスト	支援	1	DR直前	自動成功	単体	シーン	2	ダメージ6(12)+1D6。ラウンド1回

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考
素手	武器(白兵)	【白兵】	【肉体】3+1D6		3		0	至近	
強化服	防具					1			
合計				0		1	0		

一般アイテム

名称	効果	名称	効果
通信機器	通信が出来る	治癒薬	マイナー、バッドステータス1つ回復
疾風の羽	【行動値】+2、初期人間性-2	プロデューサー	部下/使用人相当
思い出の品	イニシアチブ、【FP】[絆の数]D6回復		
超再生薬×2	マイナー、【FP】4D6点回復		
再生薬	マイナー、【FP】2D6点回復		