

BEAST BIND

TRINITY

キャラクターシート



キャラクター名	関 裕美		
人の名前			
魔の名前	[出逢えた憧憬]関裕美		
プレイヤー名	東条慈英	使用経験点	15

年齢	14	性別	女
外見的特徴	きつい目付き、おでこ、ウェーブのかかった髪		
種族	人間「種別：神聖/精霊」		
カヴァー	アイドル		

スタイル	アタッカー	
ブラッド <small>(ルーツ)</small>	プライマリ ハーミット(ブラックコート)	セカンダリ スピリット(妖精)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	3	5	5	8(10)	6
能力値ボーナス	1	2	2	4(5)	3
アーマー値	4(9)	5(10)	5(10)	7(13)	6(11)

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	6	7	5	11	33
修正値	8	7	4	6	

ライフパス	
出自	覚醒
邂逅	師事
エゴ	敵を滅ぼしたい
変異	1:瞳が殺意で血走る 2:武器が隠せなくなる 3:体中に光をまとう

絆／エゴ		
種類	名称	関係
絆	失われた日々	憧憬
絆	揚羽切人	師事
エゴ	敵を滅ぼしたい	

初期人間性	49
-------	----

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	6	魔獣の姿となり、データを()内に変更
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップに使用可
万物の打倒者	自動	1	判定直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回
魔獣の殺意	自動	1	DR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6
餓えし凶獣	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	「種別:攻撃」のアーツのダメージ+2D6(修正済)、《魔獣化》コスト+1
敵陣一掃	攻撃	1	メジャー	【白兵】	範囲	武器	2	範囲の対象に攻撃
ビーストブレイク	攻撃	1	メジャー	【白兵】	単体	武器	2	ダメージ+5+2D6 ※《聖句詠唱》と同時使用でダメージ+10+2D6、コスト4
聖句詠唱	自動	1	効果参照	自動成功	自身	なし	2	「種別:攻撃/支援/回復」のアーツの効果+4(5)
聖別霊装	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	(2)	火竜の髭のデータを変更する(修正済)
聖人認定	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、攻撃のダメージとアーマー値+5。 《魔獣化》コスト+2
生ける奇跡	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	(2)	《魔獣化》中、【加護】+2。「種別:人間」を失う
ウェポンマスター	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	(2)	火竜の髭のデータを変更する(修正済)
カテゴリー:ファイア	選択、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、攻撃のダメージ+5、重圧を受けない。《魔獣化》コスト+2
奇怪な業物	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	(2)	火竜の髭のデータを変更する(修正済)

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考
火竜の髭	武器/白兵	【白兵】	【加護】12(29)+2D6		6		-4	シーン	ビーストキラー相当、命中1
軽装防具	防具			-1		3	-1		
合計				-1		3	-5		

一般アイテム

名称	効果	名称	効果
通信機器	通信が出来る		
魔器の欠片	【白兵値】+1、初期人間性-2		
思い出の品	イニシアチブ、【FP】[絆の数]D6回復		