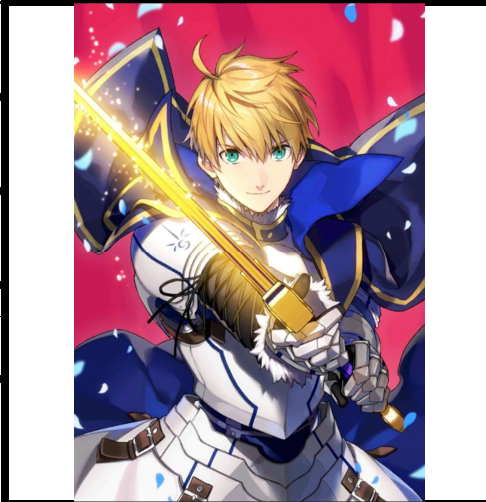




名前 **テオドア・相馬・ヴェルナー** PL **東条**
 容姿 **陽気で人懐こい性格の、日独ハーフの少年。18歳。**
 168cm/53kg、金髪/碧眼/白肌、やや非力。
 古来より妖魔と戦ってきた一族の末裔。クラス:パラディン

作成日 **2019/2/17**
 未使用CP **1**
 行動順 **199**
 CP総計

CP	ST 8 / 27	疲労点 8	疲労
-15	DX 14 / 17	WILL 12 (意志力)	
45	IQ 12	PER 12 (知覚力)	
20	HT 11	HP 11/103	負傷
10	Mvmt	基本移動力 6.25 / 7 +1 (敏+生)÷4	移動力 7/8 基本-荷重
	荷重		移動
	無荷(0)=1×体力	8	7/8
	軽荷(1)=2×体力	16	6/7
	並荷(2)=3×体力	24	5/6
	重荷(3)=6×体力	48	4/5
	超重荷(4)=10×体力	80	3/4
	能動防御		
	よけ 6/7+1 =移動力	受け 剣 2回 10/12+1 武器技能÷2	止め 7/9+1 盾技能÷2



基本致傷力
 突き: 1D-2/3D-1 キック: _____
 振り: 1D-1/5D+1

防具

頭	胴	腕	脚	手	足	全て
受動防御						2
防護点						2

他の受動防御
 盾 **1**

他の防護点
 防護点/全て **7**

受動防御 計: **3** 防護点 計: **9**

技能

技能	CP	基準差分	レベル
神秘学(基本セット参照)	(2)	0	12
忍び(基本セット参照)	(1)	-1	13/16
探索(基本セット参照)	(1)	0	12
<肉体系技能>			
剣(肉/難)	8	1	15/18
盾(肉/易)	2	1	15/18
軽業(肉/難)	1	-2	12/15
跳躍(肉/並)	0.5	-2	12/15
社交(肉/並:生)	1	-1	10
ランニング(肉/難:生)	0.5	-3	8
<精神系技能>			
演技(精/並)	4	1	13
応急処置/TL7.5(精/易)	0.5	-1	11
外交(精/並)	1	-1	11
精神分析(精/至難)	1	-3	9
戦術(精/難)	0.5	-3	9
礼儀作法(精/易)	1	0	12
学業(精/易)	1	0	12
<言語系技能>			
ドイツ語(母国語、精/並)	0	0	12
日本語(精/並)	0.5	-2	10
ラテン語(精/並)	0.5	-2	10
【格闘動作】			
【剣舞/剣】(難)	6	4	13/16

CP **特徴と癖**

75	ポジション/ ディフェンダー 選択特徴: 妖怪知識/全般
5	高潔
-10	義務感/知人
-10	誓い/人々を妖魔の手から守る
-10	組織への忠誠/ヴェルナー家
-10	不幸
-1	人前では明るく振舞う
-1	誰とでも気さくに話すよう心掛けている
-2	寂しがりや
-1	優秀な弟への劣等感

所持品 kg

聖剣	15/18	切	/ 7D
		刺	/ 4D+1
聖剣での攻撃は全て神聖属性付与			
盾	15/18	叩	/ 3D
【格闘動作】			
剣舞	13/16	切	/ 6D+1
	11/14	切	/ 6D
	--/12	切	/ 5D+3
	--/10	切	/ 5D+2
【妖術】			
聖なる雷	--/18	叩	/ 7D+2
7D+2叩きダメージの電気/神聖属性攻撃			
癒しの風	--/16		
自分中心に直径7ヘクスHPを5D6点回復			
計			0 kg

投擲武器

武器名	型	ダメージ	抜撃	正確	半致傷	最大射程	備考
聖なる雷	叩	7D+2	12	1	15m	30m	対象に初めての攻撃の場合は 能動防御-4

反応修正

容貌		CP消費	能力値	60
名声		特徴	有利	80
地位		特徴	不利	-40
その他	高潔+1	癖		-5
		技能		29
		計		124

トレジャー記録シート		キャラクター名	テオドア・相馬・ヴェルナー				ポジション	ディフェンダー						
名前		鎧の聖剣(Panzer Schwert)				先祖代々伝わる聖剣と鎧と盾、のレプリカ。								
形状(起動時)		鎧と盾、聖なる剣。本体は鎧そのもの				形状(通常時)		鞘に入った剣の形をしたペンダント						
妖力		追加筋力	+ 19	4 CP/L	使用回数制限/1日4回-20%				-20%	61				
特徴		追加敏捷力	+ 3	20 CP/L	使用回数制限/1日4回-20%				-20%	48				
		追加HP	42 点	0.5 CP/L						21				
		防護点/全て	7 点	4 CP/L						28				
		戦闘即応		15 CP						15				
		我慢強さ		10 CP						10				
		武器の手/分離型	9 レベル	4 CP/L	ダメージ:切り/振り+6、刺し/突き+6、長さ1、重量3kg、必要体力16				25%	45				
		形状:剣			切りダメージ+10%、刺しダメージ+5%、非実体に影響+20%									
					受け目標値2/3、ダメージ-2(受ける技能:肉/難に変更)+10%									
					属性追加:神聖+10%、攻撃非準備-30%									
		武器の手/分離型・盾型	1 レベル	20 CP+	ダメージ:叩き/突き+1、受動防御+1、止め+0、重量1kg、必要体力10				-30%	14				
				5 CP/L	攻撃非準備-30%									
		型	PL	LC	増強・限定				CP	精度Lv	CP	差分	計	
妖術		聖なる雷	射/肉	6	6	瞬間+20%、自分以外から発射(対象の頭上)+10%				42	18	12	1	54
		[Heiliges Blitz]				収束化+10%、属性/神聖+0%、追加打撃+20%								
		(直接攻撃系)				必要行動/手を掲げ「うなれいかずち」と言う-20%								
		エネルギー=電気+神聖				手加減無用-10%、状況限定/水中では使用不可-10%								
						射程距離短縮1レベル(1/2)-5%								
						増強 60% 限定 -45% 合計 15%								
		癒しの風	射/精	5	3	瞬間+20%、疲労減少3レベル+60%、範囲に影響+50%				42	16	12	2	54
		[Heilung Wind]				範囲拡大3レベル+60%、目標選択+50%								
		(生命操作系/治療)				必要行動/手を掲げ「いやしのかぜ」と言う-20%								
		自分中心に直径7ヘクス				状況限定/水中では使用不可-10%、自分中心のみ-30%								
		HPを5D6点回復				増強 240% 限定 -60% 合計 180%								
						意識								CP
弱点		依存/聖水による祝福/毎週		×	飛ばすと能力が使用不可(獲得:稀-20CP/頻度:毎週2倍/能力使用不可CP半分)									-20
		行動不能/雨に濡れる		×	ペナルティ-2-5CP/1時間毎減少-20CP/頻度並2倍/起動時のみCP半分									-25
		弱み/間1レベル		×	頻度:稀で-5CP/L、間属性による攻撃は防護点を無視した上+1Dダメージ									-5
														修正率
妖具		攻撃目標、HP、防護点			命中へのペナルティなし(-25%)、HP200点(0%)、防護点0(-35%)									-60%
修正		コマンドワード、動作が必要/1秒以内			ペンダントを握り締め「アムド」と言う									-10%
		見た目が尋常ではない			神々しい剣と盾と鎧/起動時のみ									-5%
		器物変身			ペンダント									0%

防具用トレジャーの内訳		56CP
(通常時:手帳or懐中時計、起動時:宝石)		
受動防御	2 点	50
防護点/全て	2 点	8
追加HP	50 点	25
弱点:支給の薬品に漬けて	-20	
メンテナンスせねばならない		
(頻度:まれ、週一回、		
とばすと妖力使用不可	%	
修正:契約不要	5	
攻撃目標/ペナルティ-9	-2	
奪取可能/忍び、すり等で判定	-10	
防護点1、HP200	-30	
超安定型(SP上昇しない)	25	

ストライカー基本セット		計 75CP
特殊な背景/ストライカーである		
10		
クラス追加特徴		
15		
マンガ格闘動作や魔法などを修得できる		
20		
防具用トレジャー		
56		
平常心		
10		
「神秘学」の基礎知識(知力±0Lv)		
2		
「忍び」の基礎訓練(敏捷力-1Lv)		
1		
「探索」の基礎訓練(知力±0Lv)		
1		
特異点/ストライカーは妖魔と引き寄せあう		
-10		
秘密/一般人には隠さねばならない		
-10		
きわめて危険な使命/ほぼいつも		
-20		

長射程武器用修正表

距離/大きさ/単位		
+2	-2	1m
+1	-1	1.5m
0	0	2m
-1	+1	3m
-2	+2	4.5m
-3	+3	7m
-4	+4	10m
-5	+5	15m
-6	+6	20m
-7	+7	30m
-8	+8	45m
-9	+9	70m
-10	+10	100m

技能L	成功率
3	00.5
4	01.9
5	04.6
6	09.3
7	16.2
8	25.9
9	37.5
10	50.0
11	62.5
12	74.1
13	83.8
14	90.7
15	95.4
16以上	98.1

SP (シンクロポイント)	CP消費
初期値	妖力 242 CP
0	妖術 108 CP
0	弱点 -50 CP
0	修正 -75%
10	計 75 CP

SPゲージ	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16~
能力ボーナス	なし																
暴走回数	0	1	2	3			4			5			6			7	
効果	なし			強迫観念(-5)			強迫観念(-10)			融合			オーラ変質			妖魔化	

【メモ】

古来から妖魔退治を生業としてきた妖魔ハンター、ヴェルナー一族の少年。
 トレジャーの新開発及び研究の意見交換の為、一族の代表として、表向きは交換留学生として日本に滞在している。
 二人兄弟で腹違い(彼自身の母親は故人)の弟がおり、その優秀な弟が家督を継ぐ事になった為、現在非常に微妙な立場。
 明るく気さくな性格で人懐こいが、孤独になる事を恐れてそう振舞っているだけ。また運が悪く、何かにつけて貧乏くじを引く損な役回り。
 そして内心、弟に比べ自身の能力が劣る事に、強いコンプレックスを抱えている。
 一族の教えである『人々を妖魔から守る』事は固く誓っているが、裏を返せば『自分の存在価値がそれ以外に無い』と思っている。
 トレジャーは一族に代々伝わる『鎧の聖剣』のレプリカを使用している。レプリカとは言えど、本物と遜色ない性能を有している。
 単体名称はEdel Schwert(聖剣)、Licht Panzer(光の鎧)、Glitter Schid(煌きの盾)。