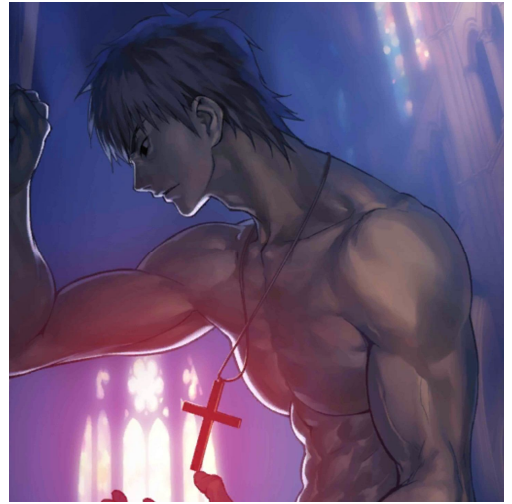


BEAST BIND

TRINITY

キャラクターシート



キャラクター名 人の名前	聖 讓治(ひじり・じょうじ)		
魔の名前	アスカロン		
プレイヤー名	東条慈英	使用経験点	0

年齢	38	性別	男
外見の特徴			
種族	人間「種別:人間/神聖」		
カヴァー	警視庁死霊課の刑事		

スタイル	サポーター		
ブラッド(ルーツ)	プライマリ セレスチャル(竜)	セカンダリ	ハーミット(ブラックコート)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	3	5	5	8	6
能力値ボーナス	1	2	2	4	3
アーマー値	4(12)	5(13)	5(13)	7(15)	6(10)

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	7	7	3	12	33
修正値	7	7	3	11	

ライフパス	
出自	古き血統
邂逅	ビジネス
エゴ	断罪したい
変異	1:武器を隠せなくなる 2:影が竜の姿を取る 3:体に聖痕が穿たれる

絆/エゴ		
種類	名称	関係
絆	魔を断つ	誇り
絆	長沢 遼	ビジネス
エゴ	断罪したい	

初期人間性	56
-------	----

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	6	魔獣の姿となり、データを()内に変更
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化
サポートフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をインシアチブに使用可 「種別:回復/支援」の効果+5
絆の救済者	自動	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	真の死回避、【FP】完全回復。1シナリオ1回
神気循環	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、素手のダメージと〈肉体〉〈技術〉アーマー値+4。《魔獣化》コスト+2
聖人認定	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、攻撃のダメージとアーマー値+4。 《魔獣化》コスト+2
竜の爪牙	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、素手のデータを変更する。 《魔獣化》コスト+1
フォローアシスト	なし	1	判定直前	自動成功	単体	シーン	2	自分以外の判定の達成値+3。ラウンド1回
竜種	自動	1	判定直前	【加護】	自身	なし	2	白兵攻撃の命中判定と情報収集を【加護】で行える
ワンモアチャンス	自動	1	判定直後	自動成功	単体	シーン	2	対象の判定を振り直させる。ラウンド1回
聖句詠唱	自動	1	効果参照	自動成功	自身	なし	2	「種別:攻撃/支援/回復」のアーツの効果+4
モーメントレスト	回復	1	クリンナップ	自動成功	シーン	シーン	4	【FP】を(4)+1D6点回復する。 《聖句詠唱》と同時使用で8+1D6、コスト6

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考
素手	武器(白兵)	【白兵】	【肉体】7+1D6		3		0	至近	
			【加護】22+1D6		5			至近	《魔獣化》中
アンチマジックコート	防具			0		3	-1		〈感情〉〈加護〉アーマー値+4
合計				0		3	-1		

一般アイテム

名称	効果	名称	効果
通信機器	通信が出来る		
罪深き拳	素手ダメージ+2、初期人間性-1		
古龍の鱗	白兵攻撃ダメージ+2、初期人間性-2		
再生薬	マイナー、【FP】2D6点回復		
治癒薬	マイナー、バッドステータス1つ回復		