



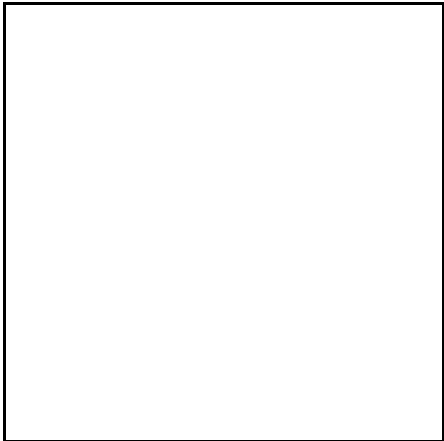
キャラクター名 _____ 年齢 _____
性別 _____

プレイヤー名 _____

初期アガペー **535** 消費経験点 _____

髪の色 _____ 瞳の色 _____ 肌の色 _____

身長 _____ 体重 _____ 外見的特徴 _____



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
ギアドライバー	ケテル	判定直後	成功数+20
アーティラリー	ティファレット	オート	判定直後、成功数-15
ナビゲーター 遠山 桂	ナヘル	オート	オーギュメント、権能打消し

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
4 / 9	8 / 15	6 / 11	7 / 7	4

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●●●●○	〈射撃〉	●○○○○	〈情報処理〉	●○○○○	〈意志力〉	●●●●○	〈軍略〉	●○○○○
〈回避〉	●●●●○	〈整備〉	●○○○○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●●●●○	〈事情通〉	●○○○○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●○○○○	〈砲術〉	●●●●○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス	ダーザイン キャラクター	からの	感情
出自		→	からの
境遇		→	からの

HP	肉体+聖霊	11	からの
行動値	(感覚+理知)÷2	7	からの
戦闘移動	(【行動値】+5)m	12	m からの
全力移動	(戦闘移動×2)m	24	m からの

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※接合	判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	7	成功数+7 シュネルギア搭乗時のみ
※狙撃	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	射撃攻撃のダメージ+16 シーン1回
チャージ	マイナー	自動成功	なし	なし	自身	なし	6	射撃攻撃の判定値+5
狙い撃ち	メジャー	〈砲術〉	なし	対決	単体	武器	3	射撃攻撃のダメージ+5
ハードシールド	リアクション	〈回避〉	なし	対決	自身	なし	2	ドッジ成功数+10、狼狽する。 シュネルギア搭乗時のみ
急速上昇	イニシアチブ	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	狼狽回復、HP3点を失う

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力 戦闘/全力	効果
		肉体	感覚	理知	聖霊						
シュネルギア:アイン	シュネルギア	4	4	4	0	20	10	2	○	700 / 7000	飛行○ 搭乗2+0 《急速上昇》
Fzs.243 クーゲルブリッツ	FAST-P							6		0 / 0	
標準装甲						10				0 / 0	
ヴィークル小計		4	4	4	0	30	10	8		700 / 7000	
基本値		4	8	6	7						
ナビゲーター修正		1	3	1							
その他											
合計		9	15	11	7	30	10	8		700 / 7000	行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 13

武装	種別	技能	部位	命中 修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
88mm対天使ライフル	射撃	〈砲術〉	両手	-2 / 13	+20	○	4000m	1シーン1回 「種別:天使」へのダメージ+3
2×2連装機関砲	射撃	〈射撃〉	H(2)	0 / 15	+12	×	1000m	
射出式ハーケン	白兵	〈白兵〉	—	-1 / 8	+10	○	至近	
天使核カートリッジ×3	機体OP		H(2)					メジャー直後に使用 88mm対天使ライフル回数回復

その他装備	常備化P: 4	メモ
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、壺式呪砲		
医薬品×4		