

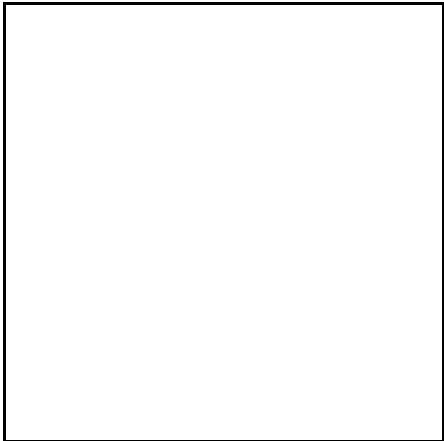


キャラクター名 _____ 年齢 _____
性別 _____

プレイヤー名 _____

初期アガペー **540** 消費経験点 _____

外見
髪の色 _____ 瞳の色 _____ 肌の色 _____
身長 _____ 体重 _____ 外見的特徴 _____



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
オフィーツィア	コクマー	判定直後	他人の判定の成功数+20
ウィザード	ラオデキヤ	イニシアチブ	そのシーンの間、味方の攻撃を対天使○、ダメージ+20。アガペー20上昇
ナビゲーター			

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
3 / 5	6 / 7	9 / 13	3 / 3	8

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●○○○○	〈射撃〉	●○○○○	〈情報処理〉	●●●●○	〈意志力〉	●○○○○	〈軍略〉	●●●●○
〈回避〉	●○○○○	〈整備〉	●●●●○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●●●●○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●○○○○	〈事情通〉	●●●●○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●○○○○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス	出身	境遇	HP	行動値	戦闘移動	全力移動
			肉体+聖霊 6	(感覚+理知)÷2 7	(【行動値】+5)m 12 m	(戦闘移動×2)m 24 m

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※集団統率	セットアップ	自動成功	なし	なし	場面(選択)	場面	なし	指揮下のキャラクターにロゴスを渡す
※アドバイス	判定直前	自動成功	なし	なし	単体	場面	7	自分以外の対象の成功数+13、ラウンド1回
アナライズ	セットアップ	〈情報処理〉	-2	5	単体	場面	5	敵の【HP】以外のすべてのデータを知ることが出来る
特権	【階級】判定直前	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	判定値+3
援護戦術	メジャー	〈軍略〉	-2	0	単体	場面	5	他人の次の攻撃の成功数に+[この特技の成功数]
ステルス	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	射撃攻撃へのドッジの判定値+3

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘/全力		
HoXXB	輸送機	2	1	4	0	55	+3	6	×	500 / 5000		飛行○ 乗員1+9 〈ステルス〉
										0 / 0		
										0 / 0		
ヴィークル小計		2	1	4	0	55	0	6		500 / 5000		
基本値		3	6	9	3							
ナビゲーター修正												
その他						2						
合計		5	7	13	3	57	0	6		500 / 5000		行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 10

武装	種別	技能	部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
量子戦略電腦	機体OP		H(4)					〈軍略〉の判定値+3
追加装甲								装甲+2

その他装備	常備化P:	メモ
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、医薬品×8 携行式対天使ミサイル	8	〈軍略〉の判定値+4
スラックツォイク(※打楽器型、〈芸事〉〈軍略〉の判定値+1)		