

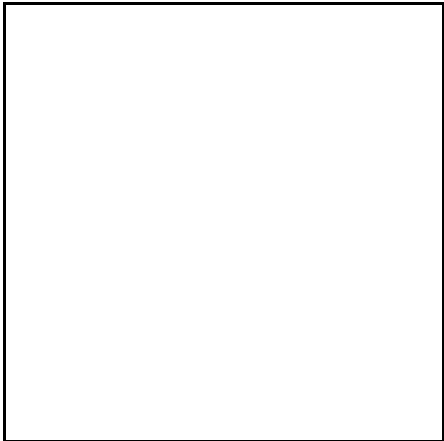


キャラクター名 _____ 年齢 _____
性別 _____

プレイヤー名 _____

初期アガペー **540** 消費経験点 _____

外見 髪の色 _____ 瞳の色 _____ 肌の色 _____
身長 _____ 体重 _____ 外見的特徴 _____



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
ウィザード	ラオデキヤ	イニシアチブ	そのシーンの間、味方の攻撃を対天使○、ダメージ+20。アガペー+20上昇
ミーディアム	イェソド	イニシアチブ	自分以外に追加メインプロセス、1ラウンド1回
ナビゲーター			

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
2 / 4	8 / 9	9 / 13	7 / 7	3

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●○○○○	〈射撃〉	●○○○○	〈情報処理〉	●●●●○	〈意志力〉	●●●●○	〈軍略〉	●○○○○
〈回避〉	●○○○○	〈整備〉	●●●●○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●●●●○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●○○○○	〈事情通〉	●●●●○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●○○○○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス	出身	境遇	ダーザイン キャラクター	からの	感情
HP	肉体+聖霊	9		からの	
行動値	(感覚+理知)÷2	8		からの	
戦闘移動	(【行動値】+5)m	13		からの	
全力移動	(戦闘移動×2)m	26		からの	
				からの	

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※Aエクステンション	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	単体	場面	5	対象の攻撃のダメージ+12 シーン1回
※アドバイス	判定直前	自動成功	なし	なし	単体	場面	7	自分以外の対象の成功数+13、 ラウンド1回
アナライズ	セットアップ	〈情報処理〉	-2	5	単体	場面	5	敵の【HP】以外のすべてのデータ を知ることが出来る
盾の乙女	メジャー	〈エーテル〉	-2	0	単体	場面	5	他人の次のメジャー判定の成功 数に+[この特技の成功数]
身代わり	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	単体	場面	8	対象が受けるダメージを代わりに 受ける
ステルス	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	射撃攻撃へのドッジの判定値+3

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘/全力		
HoXXB	輸送機	2	1	4	0	55	+3	6	×	500 / 5000		飛行○ 乗員1+9 《ステルス》
										0 / 0		
										0 / 0		
ヴィークル小計		2	1	4	0	55	0	6		500 / 5000		
基本値		2	8	9	7							
ナビゲーター修正												
その他						10						
合計		4	9	13	7	65	0	6		500 / 5000		行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 11

武装	種別	技能	部位	命中 修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
追加装甲×5								装甲+10

その他装備	常備化P: 3	メモ
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、医薬品×3		〈エーテル〉の判定値+3 〈情報処理〉の判定値+1
エンゲルシュヴァルト、バトリーブ・システム、クラヴィアチュール、プラスインストールメント		