



キャラクター名 **リート8-8(アハト・アハト)** 年齢 1年半 性別 女

プレイヤー名 **東条 慈英**

初期アガペー **555** 消費経験点

外見 髪の色 **茶** 瞳の色 **茶** 肌の色 **白**
身長 **150** 体重 **44** 外見的特徴



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
ホムンクルス	アツィルト	オート	自身の戦闘不能、操縦不能を回復。HPは装甲を1まで回復。シーン1回
ガンズリンガー	ゲブラー	イニシアチブ	追加メインプロセス、1ラウンド1回
ナビゲーター			

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
8 / 11	9 / 12	7 / 8	2 / 2	3

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●●●○○	〈射撃〉	●●●●○	〈情報処理〉	●○○○○	〈意志力〉	●○○○○	〈軍略〉	●○○○○
〈回避〉	●●●○○	〈整備〉	●○○○○	〈誘導〉	●●●●○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●●●○○	〈事情通〉	●○○○○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●○○○○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス

出自 **実験体** → **研究機関** からの **興味**

境遇 **忠誠** → **自己** からの **誇り**

HP	肉体+聖霊	10	
行動値	(感覚+理知)÷2	8	
戦闘移動	(【行動値】+5)m	13	m
全力移動	(戦闘移動×2)m	26	m

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※高速戦闘モード	判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	【肉体】【感覚】の成功数+12。ラウンド1回
※ブルズアイ	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	射撃攻撃のダメージ+17 シーン1回
感覚融合	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	ヴィークル搭乗時、【肉体】【感覚】判定値+2
乱射	メジャー	〈射撃〉	-5	対決	範囲(選択)	武器	6	範囲(選択)の目標に射撃攻撃
鷹の目	【感覚】判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	【感覚】の成功数+3。ラウンド1回
ブリツクリーク	メジャー直前	自動成功	なし	なし	自身	なし	2	シーン中【感覚】判定値+2、戦闘移動-500m、シーン1回

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘/全力		
MeSb 678 “レーベンポーフ”	FU	3	3	1	0	15	8	6	○	2000 / 8000		飛行○ 搭乗1+0 《ブリツクリーク》
										0 / 0		
										0 / 0		
ヴィークル小計		3	3	1	0	15	8	6		2000 / 8000		
基本値		8	9	7	2							
ナビゲーター修正												
その他						8						
合計		11	12	8	2	23	8	6		2000 / 8000		行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 10

武装	種別	技能	部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
対天使ガトリングガン	射撃	〈射撃〉	両手	0 / 14	+18	○	1500m	
呪法誘導 対天使ミサイル×4	射撃	〈誘導〉	-	-3 / 5	+20	○	4000m	1シーン1回
ミサイルランチャー	機体OP		H(2)					呪法誘導対天使ミサイル×4
追加装甲×4	機体OP		H					装甲+8

その他装備	常備化P: 3	メモ 何故か歌が好きなおこと以外、普通の完全機械化兵
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、G36		
医薬品×3		