ANGEL GEAR 天使大戦TRPG The 2nd Edition

キャラクター名　　年齢　　性別

プレイヤー名

初期アガペー 555　消費経験点 0

外見　髪の色　瞳の色　肌の色　身長　体重　外見的特徴

クラス

ギアドライバー

サムライ

ナビゲーター　八坂　凍

オーギュメント	タイミング	効果
ケテル	オート	判定直後、成功数＋20
ホド	ダメージ決定	ダメージ＋10D6
エヴァ	オート	判定直後、成功数＋30

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
8 /16	6 /15	3 /5	8 /8	4

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●●●●○	〈射撃〉	●○○○○	〈情報処理〉	●○○○○	〈意志力〉	●●●○○	〈軍略〉	●○○○○
〈回避〉	●●●○○	〈整備〉	●○○○○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●●●●○	〈探知〉	●○○○○	〈事情通〉	●○○○○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●●●○○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス

出自

境遇

HP	肉体＋聖霊	16	
行動値	(感覚＋理知)÷2	4	
戦闘移動	(【行動値】＋5)m	9	m
全力移動	(戦闘移動×2)m	18	m

ダーザイン キャラクター	からの	感情
	からの	
	からの	
八坂　凍	からの	好意
	からの	
	からの	
	からの	
	からの	

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※接合	判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	7	成功数＋8 シュネルギア搭乗時のみ
※気合一閃	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	白兵攻撃のダメージ＋21 シーン1回
ハードストライク	メジャー	〈白兵〉	なし	対決	単体	武器	3	ダメージ＋5
鎧通し	ダメージ決定直前	自動成功	なし	なし	自身	なし	4	白兵攻撃のダメージ＋16
操気術	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	任意	白兵ダメージ＋[消費したロゴス×2]、「ケルン」「結界」「シールド」無効
クンフー	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	素手の攻撃力:4 シュネルギア素手の攻撃力:13
二刀流	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	左右の武器のデータを合計 片方の攻撃力は半分
踏み込み	メジャー直前	自動成功	なし	なし	自身	なし	3	白兵攻撃のダメージ＋3

ヴィークル	種別	能力値 肉体	感覚	理知	聖霊	装甲	整備性	HDP	携行	移動力 戦闘/全力	効果
SG:マサムネ	シュネルギア	6	6	2	0	25	5	1	○	400 / 4000	飛行○ 搭乗2+0 《踏み込み》
九九式高機動空戦主翼	FAST-P							2		400 / 4000	
強化軽量装甲	装甲					12				0 / 0	
ヴィークル小計		6	6	2	0	37	5	3		800 / 8000	
基本値		8	6	3	8						
ナビゲーター修正		2	3								
その他											
合計		16	15	5	8	37	5	3		800 / 8000	行動値(搭乗時)(感覚＋理知)÷2 10

武装	種別	技能	部位	命中 修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
シュネルギア素手	白兵	〈格闘〉	片手	0 /14	+18	○	至近	《クンフー》《二刀流》適用後
ナーゲルニプサー	白兵	〈格闘〉	片手	−2 /14	+11	○	至近	
2×3連装機関砲	射撃	〈射撃〉	H(2)	−2 /13	+14	×	1000m	
射出式ハーケン	白兵	〈白兵〉	—	−1 /15	+10	○	至近	
手裏剣パック	射撃	〈白兵〉	H	−1 /15	+12	○	200m	

その他装備	常備化P: 4
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、カタナ	
医薬品×4	

メモ