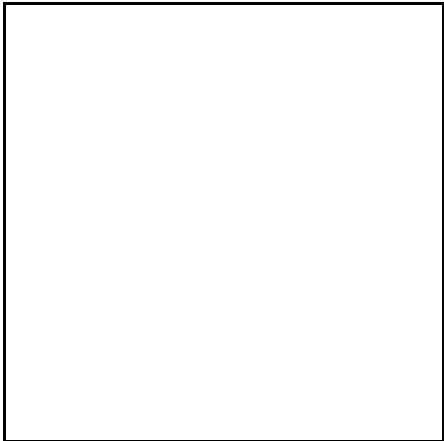




キャラクター名 _____ 年齢 _____
性別 _____

プレイヤー名 _____

初期アガペー **545** 消費経験点 _____
髪の色 _____ 瞳の色 _____ 肌の色 _____
身長 _____ 体重 _____ 外見的特徴 _____



クラス	オーギュメント	タイミング	効果
ソルジャー	マルクト	ダメージ決定	ダメージ-10D6。追加の効果も打ち消し
ガンズリンガー	シメオン	イニシアチブ	範囲(選択)、射程:場面の対象に6D6+12のダメージを与える
ナビゲーター			

肉体	感覚	理知	聖霊	階級
8 / 11	9 / 12	5 / 7	2 / 2	5

技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル	技能	レベル
〈運動〉	●●●●○	〈射撃〉	●●●●○	〈情報処理〉	●○○○○	〈意志力〉	●●●●○	〈軍略〉	●○○○○
〈回避〉	●●●●○	〈整備〉	●○○○○	〈誘導〉	●○○○○	〈エーテル〉	●○○○○	〈陳情〉	●○○○○
〈格闘〉	●○○○○	〈探知〉	●○○○○	〈事情通〉	●●●●○	〈芸事〉	●○○○○		
〈白兵〉	●○○○○	〈砲術〉	●○○○○	〈調達〉	●○○○○	〈話術〉	●○○○○		

ライフパス	出身	境遇	HP	行動値	戦闘移動	全力移動
			肉体+聖霊 28	(感覚+理知)÷2 6	(【行動値】+5)m 11 m	(戦闘移動×2)m 22 m

ダーザイン	キャラクター	からの	感情
		→	からの
		→	からの
			からの
			からの
			からの
			からの

特技	タイミング	技能	修正値	難易度	対象	射程	アガペー	効果
※リミッター解除	判定直後	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	【肉体】【感覚】【理知】の成功数+12、HP10点失う。ラウンド1回
※ブルズアイ	ダメージ決定	自動成功	なし	なし	自身	なし	5	射撃攻撃のダメージ+17 シーン1回
戦争の犬	常時	自動成功	なし	なし	自身	なし	なし	「種別:ヴィークル」の対象へのダメージ+10、初期アガペー+5
仁王立ち	イニシアチブ	自動成功	なし	なし	自身	なし	2	そのラウンドの間、自分のいるエンゲージ封鎖
見切り	リアクション	〈運動〉	なし	対決	自身	なし	5	〈運動〉でドッジ、達成値+11

ヴィークル	種別	能力値				装甲	整備性	HDP	携行	移動力		効果
		肉体	感覚	理知	聖霊					戦闘/全力		
アベルギア	人間戦車	3	3	2	0	40	-2	0	○	200 / 2000		飛行○ 搭乗1+0
										0 / 0		
										0 / 0		
ヴィークル小計		3	3	2	0	40	-2	0		200 / 2000		
基本値		8	9	5	2							
ナビゲーター修正												
その他												
合計		11	12	7	2	40	-2	0		200 / 2000		行動値(搭乗時) (感覚+理知)÷2 9

武装	種別	技能	部位	命中修正/合計	攻撃力	対天使	射程	効果
20mmアサルトライフルP	射撃	〈射撃〉	両手	-1 / 11	+16	○	2500m	
20mm機関砲	射撃	〈射撃〉	H	-1 / 11	+9	×	1000m	

その他装備	常備化P:	メモ
制服、パイロットスーツ、携帯電話、P99、G36×2	5	
V機関出力調整、ヘルメット、防弾チョッキ、軍靴		